

Дидактическое пособие «Чудо - поле»



Авторы: Волкова Галина Владимировна, воспитатель
Шарова Елена Владимировна, старший воспитатель
МБДОУ Дзержинский детский сад №1 «Чебурашка»,
с. Дзержинское

Тема номинации: «Повтори».

Цель: использование развивающего пособия «Чудо - поле» для развития когнитивных способностей детей дошкольного возраста.

Задачи:

- ✓ формировать слуховое восприятие и память;
- ✓ развивать зрительно-пространственное восприятие: анализ, синтез;
- ✓ улучшать зрительно-моторную координацию;
- ✓ укреплять зрительную память;
- ✓ закреплять речевые навыки;
- ✓ совершенствовать ориентировку в пространстве.

Дидактическое пособие «Чудо - поле» предназначено для использования в работе с детьми дошкольного возраста 5-7 лет.

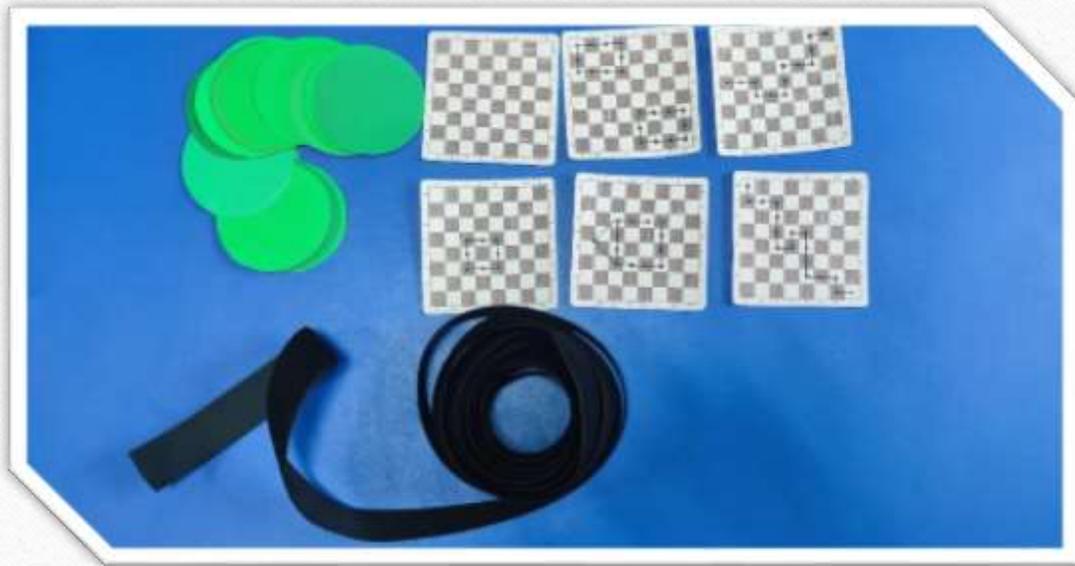
Ожидаемый результат: в результате использования данного пособия у детей совершенствуется слуховое восприятие, ориентировка в пространстве и память, улучшается координация, закрепляются речевые навыки.

Данное пособие представляет собой изготовленное из плотной ткани шахматное поле.
Вместе с пособием используются:

- ✓ Карточки с графическим диктантом
- ✓ Фишки
- ✓ Кубик
- ✓ Маски с шахматными фигурами
- ✓ Липкая лента
- ✓ Предметы - ориентиры (конусы, игрушки и т.д.)

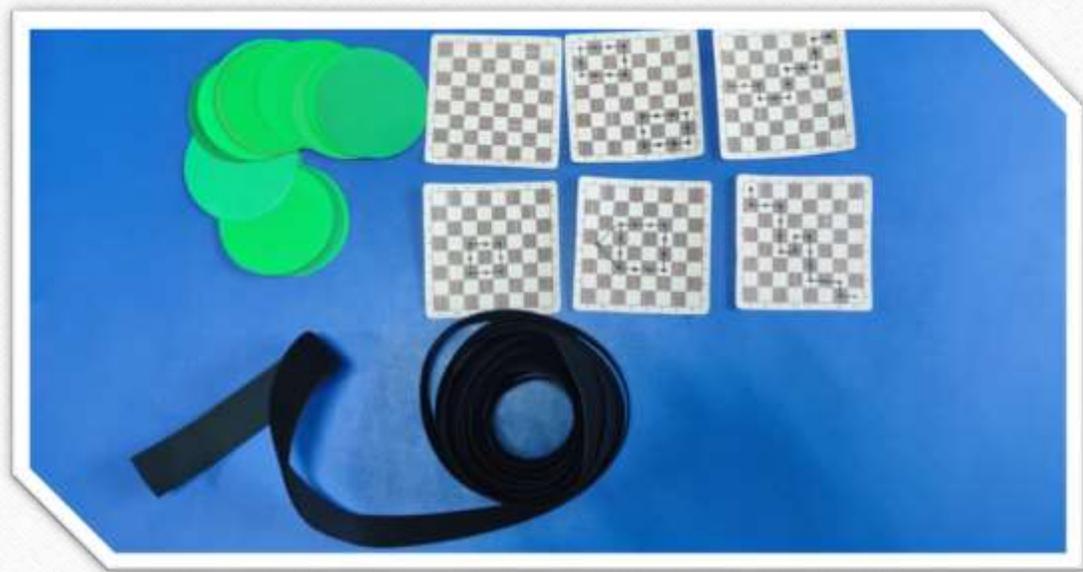
Игра «Графический диктант»

Детям нужно повторить изображение с карточки, с использованием фишек или липкой ленты.
Форма игры индивидуальная или групповая.



Игра «Графический диктант 2»

Детям нужно повторить изображение с карточки, ориентируясь на адрес клетки (a1-b1-b2-b3-c3-d3-d4-d5-e5-f5-f4-g4-h4), с использованием фишек или липкой ленты. Форма игры индивидуальная или групповая.



Игра «Дойди ходом фигуры»

Ребенок выбирает маску с шахматной фигурой и ходом данной фигуры доходит до заданного ориентира. Одновременно может играть от 1-3 детей.



Игра «Дойди ходом фигуры 2»

Ребенок выбирает маску с шахматной фигурой и ходом данной фигуры доходит до заданного ориентира обходя препятствия. Одновременно может играть от 1-3 детей.



Игра «Бросай кубик и иди»

Ребенок бросает кубик и делает ход к ориентиру на столько клеток, сколько очков выпало на грани кубика. Одновременно может играть от 1-3 детей.



Игра «Бросай кубик и иди 2»

Ребенок бросает кубик и делает ход к ориентиру на столько клеток, сколько очков выпало на грани кубика. Обходя препятствия. Одновременно может играть от 1-3 детей.



Результат.

В результате использования данного дидактического пособия у детей сформировались слуховое восприятие и память; развилось зрительно-пространственное восприятие: анализ, синтез; улучшилась зрительно-моторная координация; укрепилась зрительная память; закрепились речевые навыки; сформировалась ориентировка в пространстве.